1. **USABILITY TESTING**

Setelah dilakukan testing terhadap 2 orang yaitu dari Mahasiswa prodi D IV Teknik Informatika Politeknik Harapan Bersama Tegal semester 2 dan dari Pegawai Dinas Koperasi Kota Tegal.

Tabel 2. Aspek Penilaian

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No. | Pertanyaan | Penilaian ( 1-10 ) | | |
| Ya | Tidak | Error |
| 1. | Apakah tampilan aplikasi sistem informasi mudah dikenali ? | 7 | 3 | - |
| 2. | Apakah aplikasi ini mudah dipahami ? | 7 | 3 | - |
| 3. | Apakah anda mudah mengakses ( CRUD ) aplikasi ? | 8 | 2 | 1 |
| 4. | Apakah icon/symbol pada aplikasi ini mudah dipahami ? | 9 | 1 | - |
| 5. | Apakah ada bug/error pada aplikasi ? | 7 | 3 | 1 |
| 6. | Apakah informasi datanya cukup jelas ? | 7 | 3 | - |

Pada tabel diatas kita bisa simpulkan bahwa untuk interface Aplikasi Project Management mudah dipahami, mudah dioperasikan, dan untuk mengaksesnya pun mudah dengan penilaian 7-8 per 10.

Berbeda dengan informasi data yang masih sedikit sehigga masih kurang jelas dengan nilai 7 per 10.